#정리노트 11주차

예제)11-3

02. 구조체의 접근과 사용-구조체에서 할당 연산자 사용하기.

목표 : 예측한 값이 맞았는지 이론적으로 확인해보자.

예측결과

이름 성별 나이

St1 T M

St2 T M

St3 T M

텍스트, 스크린샷, 소프트웨어, 멀티미디어 소프트웨어이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

실행결과 :

xecx9dxb4xebxa6x84 xecx84xb1xebxb3x84 xebx82x98xecx9dxb4

-----------------------

st1 T M 25

st2 T M 25

st3 T M 30

A : 왜 이렇게 뜨는 걸까요?

B : char이 문자를 나타내는 데이터형식이라서 아스키코드값이 출력되는 것 같아요.

A : 흠…그러면 어떻게 수정해야 원하는 대로 나올까요?

A : 인터넷에 검색해 봤는데, struct를 사용하면 될거같아요. 한번 해볼게요

B : 바꿔도 계속 이런데…어떻게 바꿔야할 지 모르겠어요.

수정된 코드

#include <stdio.h>

struct list {

char name[20];

char gender;

int age;

};

int main(void) {

struct list st1 = {"T", 'M', 25};

struct list st2, st3 = {"P", 'F', 30};

st2 = st1;

st3.gender = st1.gender;

st3.age = st1.age;

printf(" 이름 성별 나이\n");

printf("-----------------------\n");

printf("st1 %s %c %d\n", st1.name, st1.gender, st1.age);

printf("st2 %s %c %d\n", st2.name, st2.gender, st2.age);

printf("st3 %s %c %d\n", st3.name, st3.gender, st3.age);

return 0;

}

예제)11-6텍스트, 스크린샷, 소프트웨어, 멀티미디어 소프트웨어이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

예측한 결과와 실행한 결과가 일치했다.

예제)11-9

텍스트, 스크린샷, 소프트웨어, 멀티미디어 소프트웨어이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명